

# マルチプラットフォーム上での HPFコンパイラの評価

---

浅岡香枝\* 村井均\*\* 平野彰雄\*  
岡部寿男\* 金澤正憲\*

\* 京都大学 学術情報メディアセンター

\*\* 海洋科学技術センター 地球シミュレータセンター

# 背景(1)

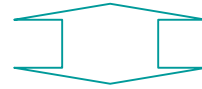
- HPF(High Performance Fortran)
  - ◆ Fortranを拡張したデータ並列言語
  - ◆ 最小限の指示文の追加で容易に並列化することで高性能を引き出す
  - ◆ さまざまなプラットフォームへ容易に移植可能な高い可搬性をもつ
- HPF仕様の標準化
  - ◆ HPF2.0(基本仕様＋公認拡張仕様) (1997)
    - ☞ 基本仕様: 実装が必須
    - ☞ 公認拡張仕様: 実装が望まれるが必須でない
  - ◆ HPF/JA拡張仕様 (1999)
  - HPF/JA拡張仕様までサポートした処理系  
NEC HPF/SX,HPF/ES Fujitsu HPF/VPP

⇒新世代のFortranとしての普及の進展に期待！

## 背景(2)

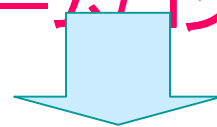
しかしながら...

- 仕様では実装方法まで決められていない
- 仕様のどこまでをサポートするかは処理系に依存
  - 実行性能は処理系ごとに大きく異なる可能性



- 従来の研究

特定のプラットフォーム/コンパイラを対象として、  
実行性能を評価



我々のアプローチ

複数のプラットフォーム/コンパイラを比較

- ◆ 文法レベルの互換性
- ◆ 同じコードが複数のプラットフォーム/コンパイラでどれくらいの性能差があるのか

# 今回のアプローチ

- 複数のプラットフォーム
- 複数のHPFコンパイラ
- 複数のHPFコード

を用いて

- 文法レベルの互換性を検証
- 実行性能を評価

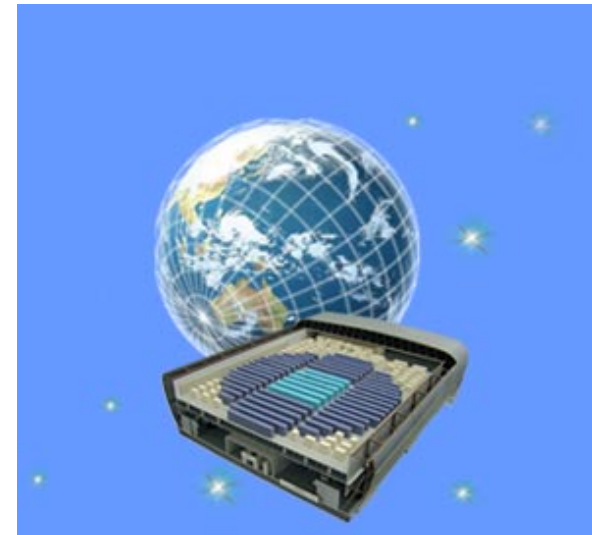
# 京都大学 学術情報メディアセンター Fujitsu VPP800/63 (VPP)

- PE(Processor Element) 台数 : 63
- 各PEはベクトル型
  - ◆ ベクトル演算性能 : 8GFlops / PE
  - ◆ メモリ : 8GB / PE
- 分散メモリ型並列
  - ◆ PE間はクロスバ結合



# 海洋科学技術センター 地球シミュレータセンター 地球シミュレータ(NEC製造) (ES)

- PN(Processors Node)台数 : 640
  - 各PNはSMP構成
    - ◆ AP(Arithmetic Processos) : 8個
    - ◆ メモリ : 16GByte
    - ◆ ベクトル演算性能 : 8GFlops / AP
  - PN間はクロスバ結合
- 
- ✓ 1 AP = 1 MPIプロセスを起動
  - ✓ 8並列まではノード内、  
それ以上はノード間に  
またがって実行



# 京都大学学術情報メディアセンター Fujitsu GP7000F/M900 (SPP)

- 1台のSMP構成
  - ◆ CPU:24台
  - ◆ メモリ:24GByte
- CPU
  - ◆ スーパースカラ型 SPARC64GP
  - ◆ ピーク性能 1.35GFLOPS
  - ◆ 一次キャッシュ128KB  
(命令64KB、データ64KB)
  - ◆ 二次キャッシュ 8MB



# HPFコンパイラ

| コンパイラ   | サポートする仕様           | 備考                                                                                 |
|---------|--------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| HPF/VPP | HPF2.0<br>HPF/JA拡張 | ・富士通開発                                                                             |
| HPF/ES  | HPF2.0<br>HPF/JA拡張 | ・NEC開発<br>・MPIトランスレータ                                                              |
| Adaptor | HPF2.0             | ・GMD National<br>Research Center開発<br>・パブリックドメイン<br>・MPIトランスレータ<br>・ VPP,ES,SPPに移植 |

# HPFのコード

- HPFBench
  - <http://www.cs.rice.edu/~ychu/hpfbench>
- NAS Parallel Benchmarks
  - 我々が開発したHPF/VPP向けにチューニングしたNPB
- Impact-3D
  - 3次元流体シミュレーションの実用コード
  - 姫路工業大学の坂上助教授からの提供

# HPFBenchを用いた評価

- HPFBench Hu,Y.C. et.al(2000)
  - ◆ HPFの汎用ベンチマークスイート
  - ◆ ベンチマーク報告例
    - ☞ PGHPF(Portland Groups,Inc ),IBM SP2  
Hu,Y.C. et.al(2000)
    - ☞ HPF/SX  
Murai,H. et .al (2002)
- 今回とりあげたベンチマーク
  - ◆ diff-3d(3次元拡散方程式)
  - ◆ gmo(一般化された地震揺動)
  - ◆ n-body(n体問題) 4種  
broadcast,cshift,cshift-symmetry,spread

# コンパイルの可否

|                    | HPF/VPP | HPF/ES | Adaptor |
|--------------------|---------|--------|---------|
| 計時等の共通ルーチン         | ×       | ○      | ×       |
| diff-3d            | ×       | ○      | ○       |
| gmo                | ×       | ○      | △       |
| n-body(broadcast)  | △       | ○      | ×       |
| n-body(cshift)     | △       | ○      | ×       |
| n-body(cshift-sym) | △       | ○      | ×       |
| n-body(spread)     | △       | ○      | ×       |

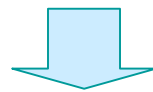
- 修正不要
- △ HPF指示文の修正が必要
- × Fortran部分の修正が必要

文法レベルの互換性は  
不十分

- HPFBenchベンチマークルール
  - HPF指示文の書換えは許す(△までは許容範囲)

# 必要となった修正(1)

- !hpf\$ distribute kout(block),kin(block)  
PGHPF独自拡張。HPF2.0仕様を逸脱

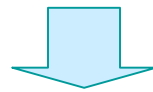


指示文の修正

!hpf\$ distribute kout(block)

!hpf\$ distribute kin(block)

- !hpf\$ distribute dynamic(\*, block)  
変数名dynamicがdynamic属性(公認拡張仕様)  
と誤って解釈



指示文の修正

!hpf\$ distribute (\*,block) :: dynamic

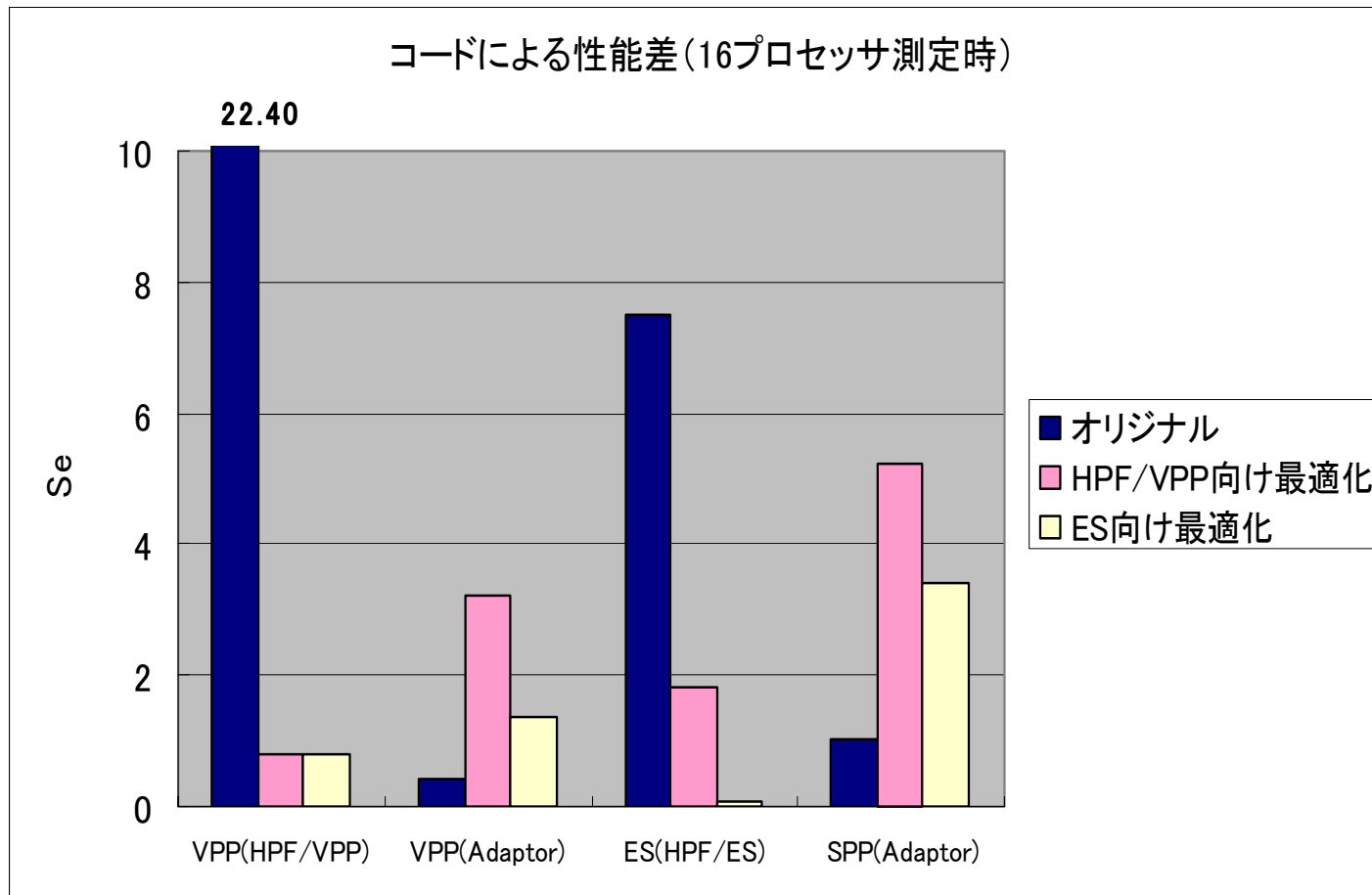
HPF/VPP: OK

Adaptor : NG → 変数名の変更

# 必要となった修正(2)

- HPF/VPPの制限のため
  - ◆ 整合配列渡し
    - 形状引継ぎ配列渡しへ変更
  - ◆ Fortran90標準ルーチン
    - system\_clock、random\_number
    - 別ルーチンへ置換え

# 性能測定 diff-3d



## HPF/VPP向け最適化

オリジナルコードをベースに

- ・配列代入文をforallに書き換え
- ・詳細にHPF指示文を指定
- ・分散配列をcommonに移動

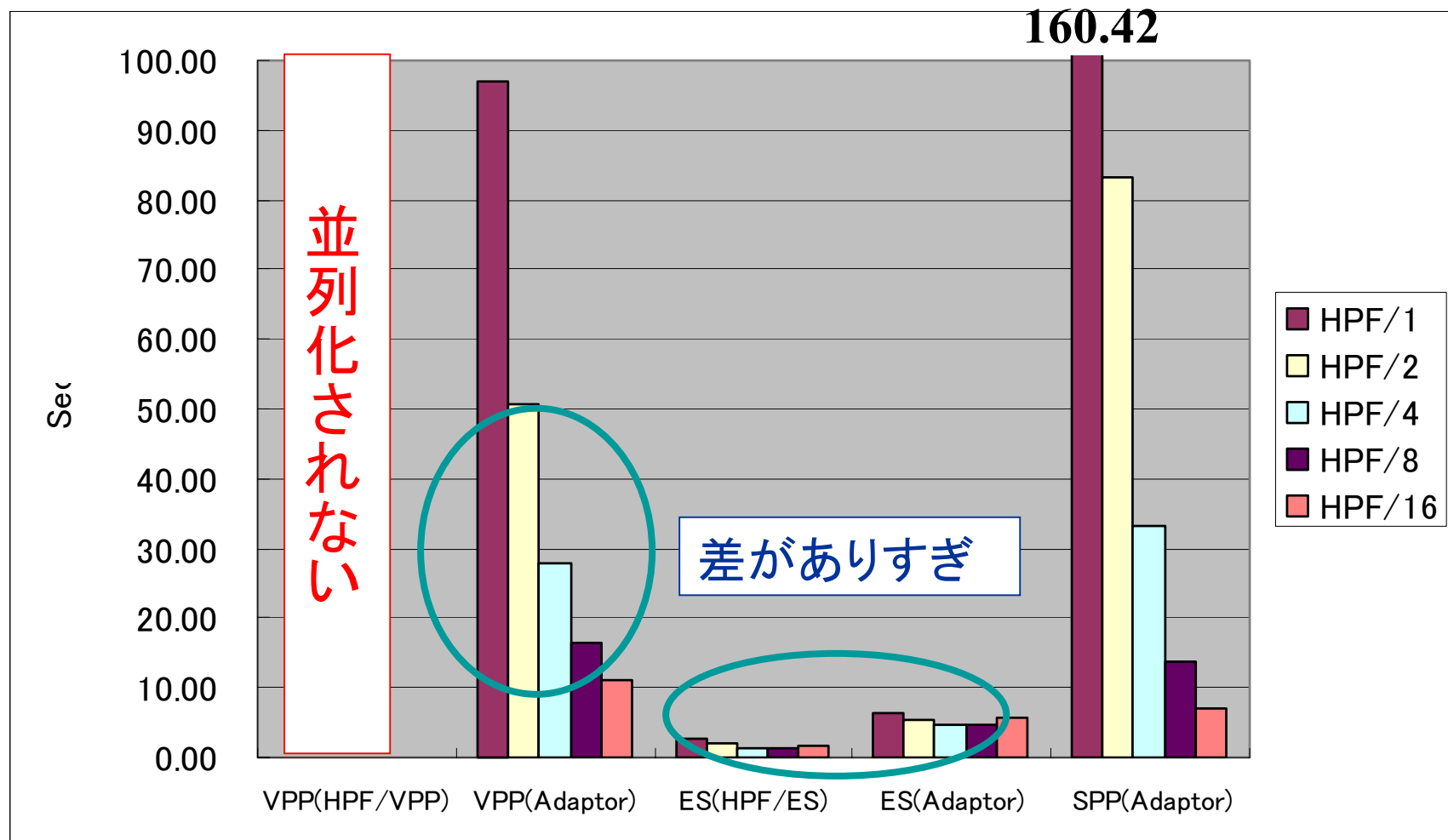
## HPF/ES向け最適化

HPF/VPP向け最適化をベースに

- ・配列宣言の変更(バンクコンフリクト回避)
- ・詳細してしたHPF指示文を削除

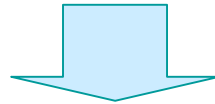
# 性能測定 n-body(broadcast)

n-body(broadcast) : 配列演算式



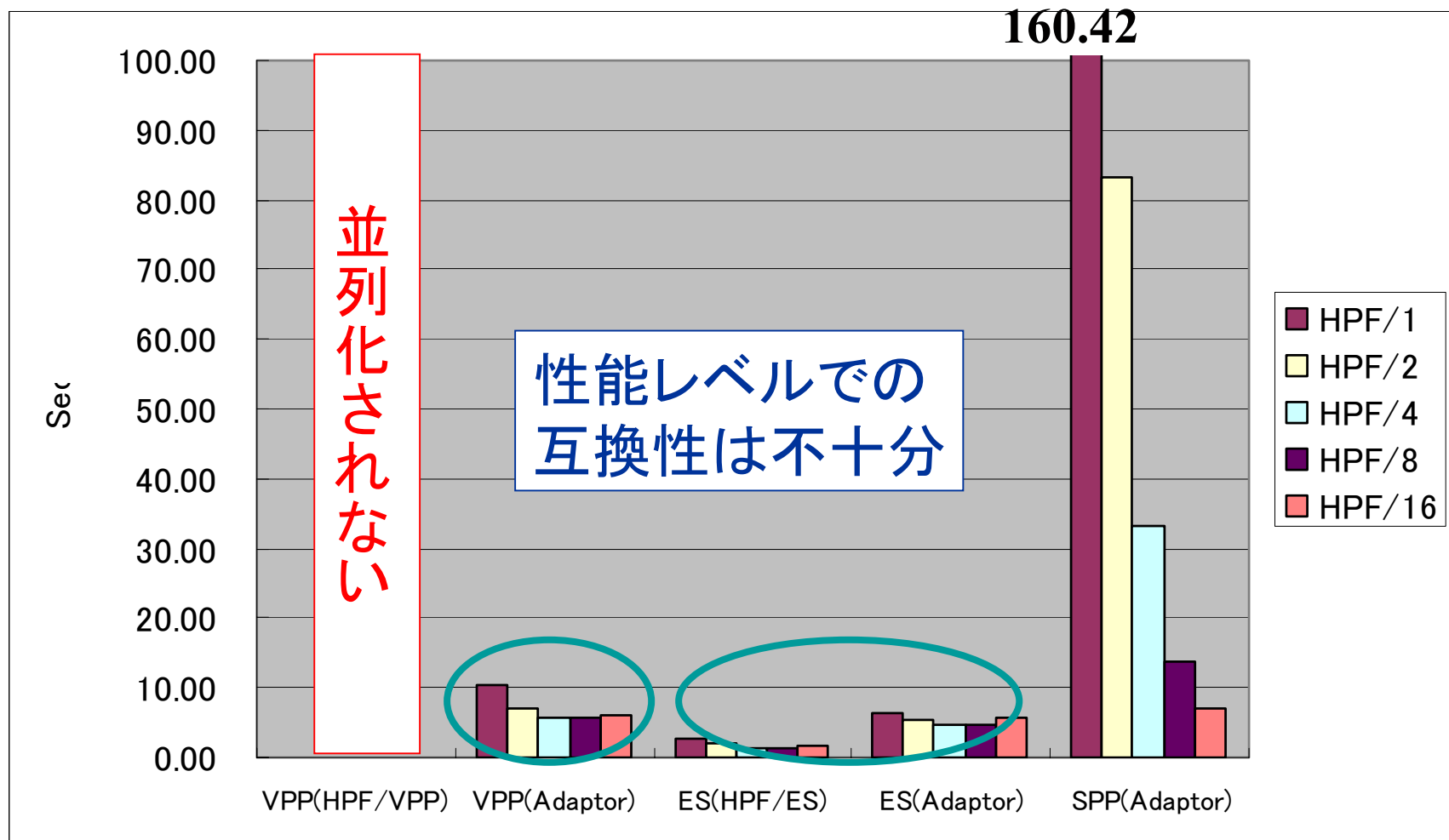
# 性能差の原因

- Adaptorが生成する中間コード
  - ◆ -vectorオプション指定時
  - ◆ NECのベクトルコンパイラ用最適化指示文(!CDIR)が含まれる
    - ESで、ベクトル化が促進



VPPのベクトルコンパイラ用指示文に  
置き換え(!ocl)

# 性能測定 n-body(broadcast) (最適化指示文置換え後)



# NPBを用いた評価

- HPF/VPP向けに開発したNAS Parallel Benchmarks
  - ◆ Applied Parallel Research社公開のHPF実装版NPB\* ベース

\*(<ftp://infomall.org.tenants/apri/Benchmarks>)

- ◆ HPF2.0およびHPF/JA拡張仕様の指示文を、可能な限り詳細に挿入

Asaoka,K.et.al 2002

(HOKKE2002 および ISHPC-IV/HiWEP2002)

# HPF/JA拡張仕様の実装上の相違

- local指示

|         | Local節<br>!hpf\$ on home(..),local | Local指示文<br>!hpfj local |
|---------|------------------------------------|-------------------------|
| HPF/VPP | ○                                  | ○                       |
| HPF/ES  | ○                                  | ×                       |

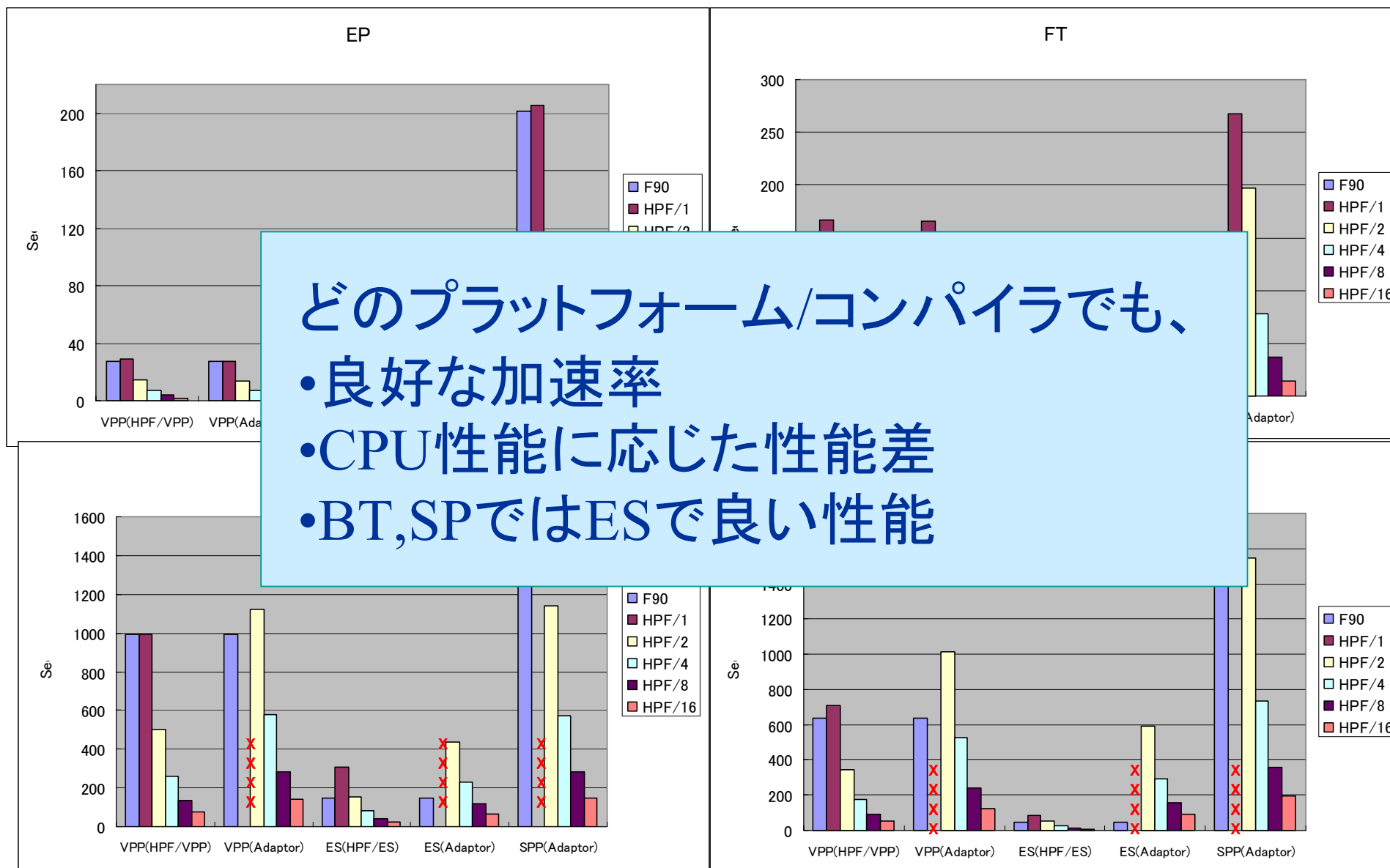
- local指示とreduction指示重複時の扱い

- 仕様には明確化されていない

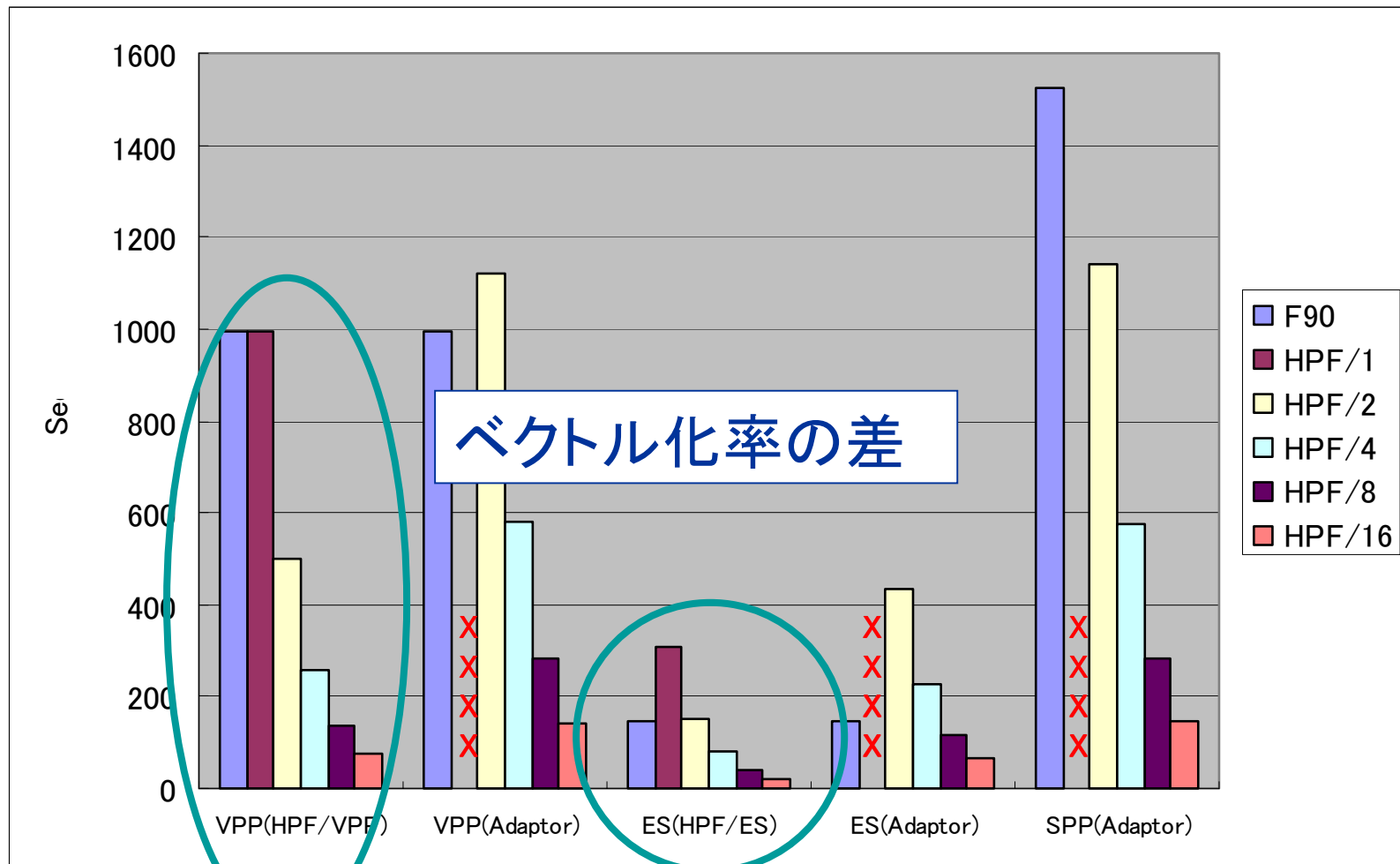
- ◆ HPF/VPP reduction指示

- ◆ HPF/ES local 指示(warning messageあり)

# NPB 実行性能



# BT(Block Tridiagonal simulated CFD application) 実行性能



# Impact-3Dを用いた評価

- Impact-3Dとは
  - ◆ 3次元流体シミュレーションの実用コード  
by 坂上@姫路工大
  - ◆ HPF実装: HPF/SX用、HPF/VPP用
  - ◆ 地球シミュレータの512Nodeで14.9TFLOPS  
(ピーク性能比 45%)という高性能
  - ◆ 2002年Gordon Bell賞受賞  
Sakagami, H., Murai, H., et.al (2002)
- 今回の評価では、坂上助教授より提供を受けたHPF/VPP版を用いる

# Impact-3D HPF/VPP版 実行性能

単位: (秒)

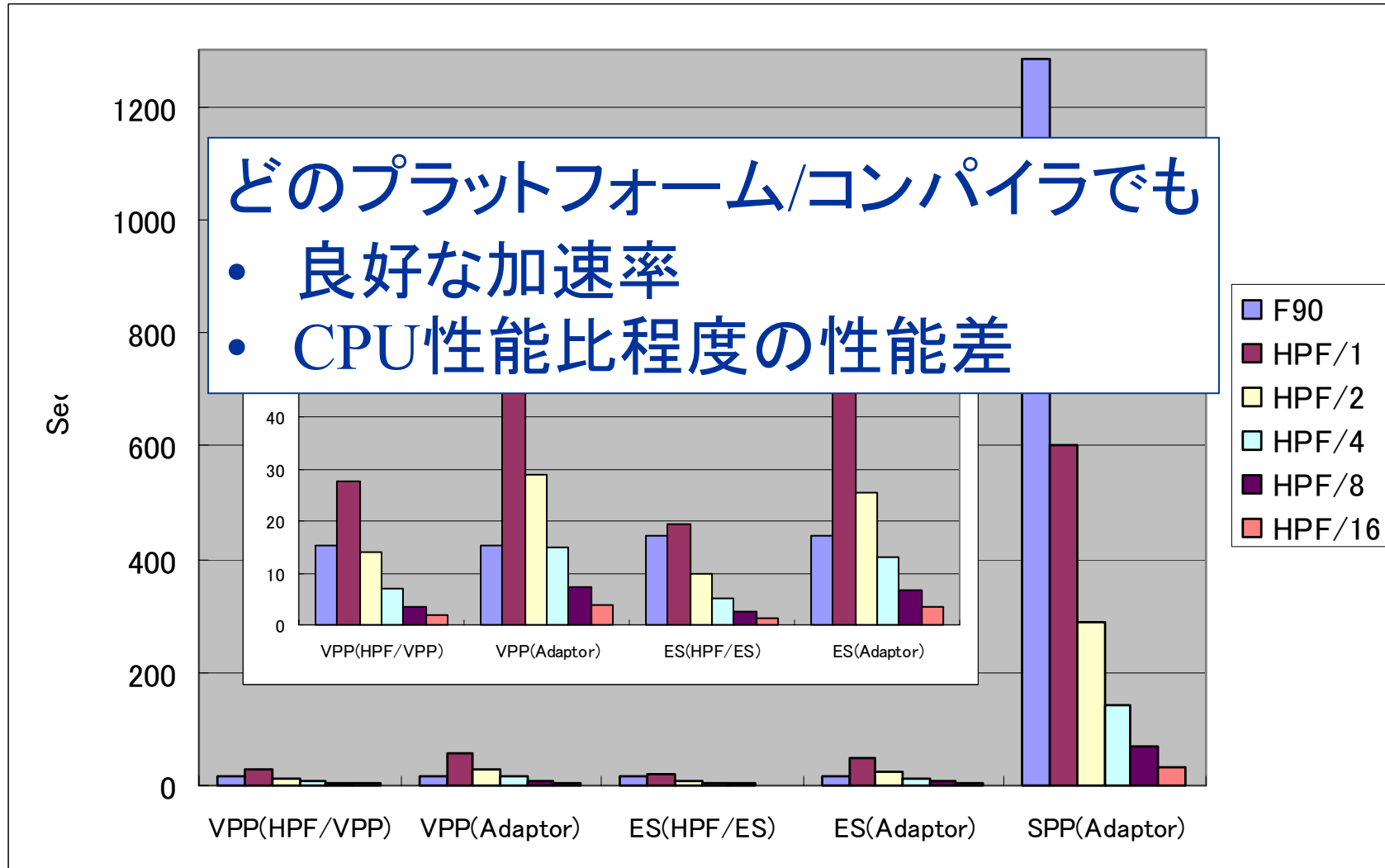
| platform | compiler | F90     | HPF/1   | HPF/2  | HPF/4  | HPF/8 | HPF/16 |
|----------|----------|---------|---------|--------|--------|-------|--------|
| VPP      | HPF/VPP  | 110.40  | 27.47   | 13.85  | 7.06   | 3.63  | 2.04   |
|          | Adaptor  | 15.28   | 57.50   | 28.93  | 14.78  | 7.39  | 3.79   |
| ES       | HPF/ES   | 17.22   | 19.31   | 9.85   | 5.03   | 2.58  | 1.32   |
|          | Adaptor  |         | 50.34   | 25.44  | 13.07  | 6.79  | 3.62   |
| SPP      | Adaptor  | 7934.91 | 1014.50 | 287.62 | 141.44 | 70.56 | 33.11  |

1283.28 601.62

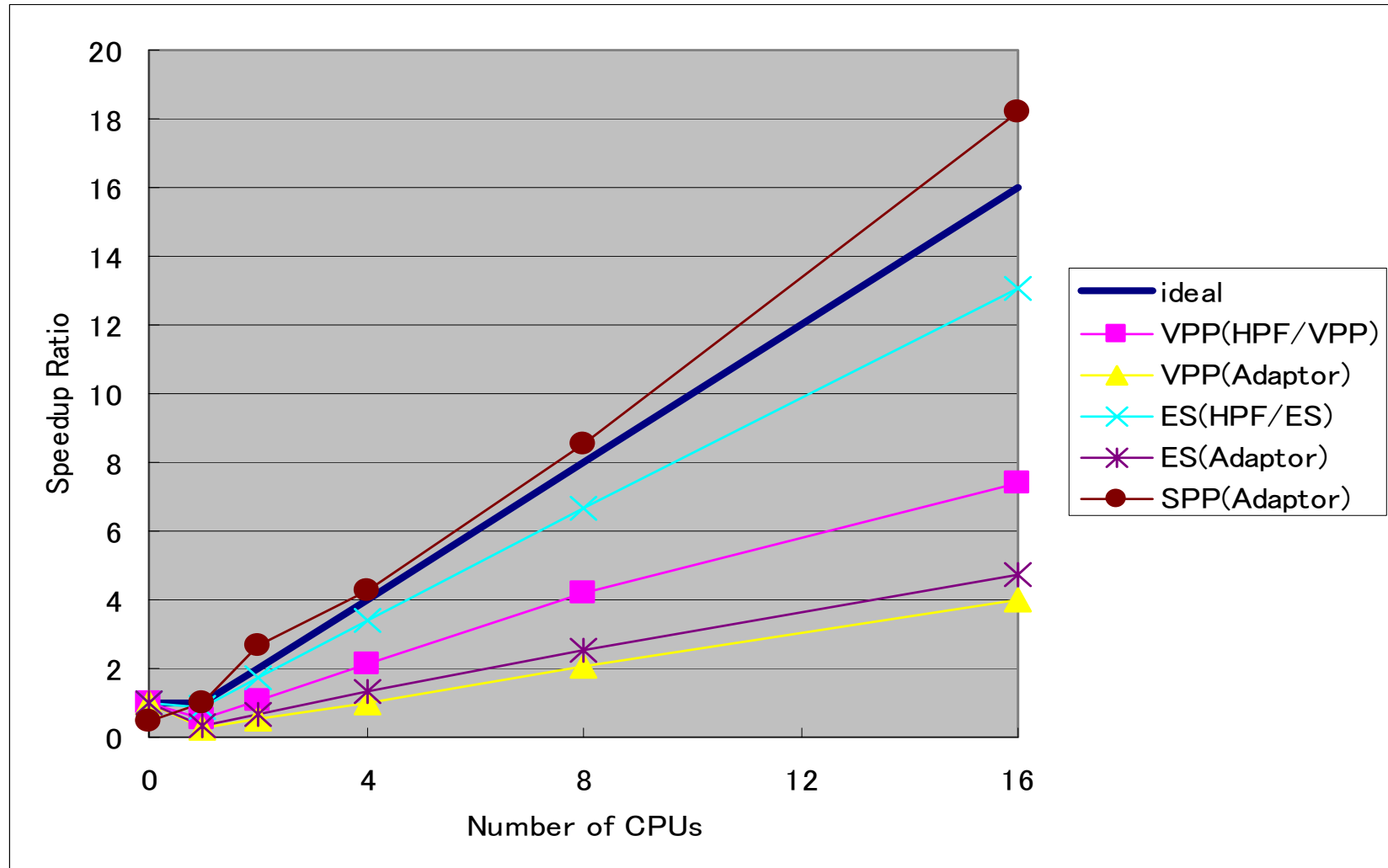
- 配列のサイズ  $128^3$  → バンクコンフリクト  
1次元目のサイズを変更

Shadow領域の確保によるバンクコンフリクト発生条件の変化

# Impact-3D HPF/VPP版 実行性能(2)



# 台数効果



台数効果はF90,HPF/1のうち速い方を1として算出

# まとめと今後の課題

- 複数のHPFベンチマークコードを複数のプラットフォーム/複数のコンパイラ上で評価
- 文法レベルの互換性: 十分ではないが、ユーザが簡単に対応できる範囲
- 性能レベルの互換性: 性能まで含めた互換性があるかどうかは、コーディングスタイルに大きく依存  
⇒ 基準、規範となるベンチマークコードの必要性
- ✓ 今後の課題
  - ◆ より多くのプラットフォーム・コンパイラでの評価
  - ◆ 実行時間とメモリ使用量とのトレードオフの評価
  - ◆ NPB3.0  $\alpha$  HPF実装版 の評価

# おまけ

## (教訓)

- ◆ 結局、古典的なベンチマーク要素が重要
  - 👉 ベクトル化、キャッシュ、バンクコンフリクト、...
- ◆ 台数効果にだまされるな！
  - 👉 良すぎる性能台数比は1CPU時の性能が何らかの理由で遅すぎるのが原因
- ◆ ベンチマークには明確な方針を持って臨め！
  - 👉 いろんな要素に惑わされて、なにを測っているかわからなくなってくる